



Municipio de Chicontepec
Estado Analítico del Ejercicio del Presupuesto de Egresos
Clasificación Administrativa
del 1 de enero al 30 de abril de 2020



H. Ayuntamiento
 Constitucional
 Chicontepec, Ver.
 2018 - 2021

Concepto	Egresos					Subejercicio 6 = (3 - 4)
	Aprobado	Ampliaciones / Reducciones	Modificado	Devengado	Pagado	
	1	2	3 = (1 + 2)	4	5	
Presidencia Municipal	\$1,670,383.91	-	\$1,670,383.91	\$457,999.52	\$457,999.52	\$1,212,384.39
Sindicatura	\$626,900.00	-	\$626,900.00	\$180,000.00	\$180,000.00	\$446,900.00
Regiduría	\$3,046,698.72	-	\$3,046,698.72	\$840,000.00	\$840,000.00	\$2,206,698.72
Secretaría del ayuntamiento	\$2,036,165.20	-	\$2,036,165.20	\$853,608.39	\$853,608.39	\$1,182,556.81
Organo de Control Interno	\$524,900.62	\$-12,149.90	\$512,750.72	\$137,952.44	\$137,952.44	\$374,798.28
Presidente Municipal	\$16,174,038.84	\$-551,678.43	\$15,622,360.41	\$5,796,133.63	\$5,796,133.63	\$9,826,226.78
Desarrollo Económico	\$2,895,702.04	\$-69,513.38	\$2,826,188.66	\$823,360.42	\$823,360.42	\$2,002,828.24
Desarrollo social	\$13,542,951.26	\$4,482,705.19	\$18,025,656.45	\$6,045,777.38	\$6,045,777.38	\$11,979,879.07
Dirección de Obras Públicas	\$132,230,999.37	\$2,166,658.25	\$134,397,657.62	\$3,769,942.34	\$3,769,942.34	\$130,627,715.28
Policía Municipal Preventiva	\$19,939,000.00	\$-1,609,175.11	\$18,329,824.89	\$3,354,730.37	\$3,332,943.47	\$14,975,094.52
Tesorería	\$15,251,205.09	\$-1,722,670.82	\$13,528,534.27	\$3,541,069.52	\$3,485,930.42	\$9,987,464.75
Total del Gasto	\$207,938,945.05	\$2,684,175.80	\$210,623,120.85	\$25,800,574.01	\$25,723,648.01	\$184,822,546.84

Lic. Pedro Adrián Martínez
 Estrada
Presidente Municipal

Lic. Angela Pérez Vázquez
Sindico Único

Ing. Santiago Hernández Antonio
Regidor de Hacienda

L.C. Guillermo Ivan Vargas
 Méndez
Tesorero Municipal



TESORERIA
 HONORABLE AYUNTAMIENTO
 CHICONTEPEC, VERACRUZ
 2018-2021
 GOBIERNO MUNICIPAL
 "UN MUNICIPIO DE ALTURA"



HONORABLE AYUNTAMIENTO
 CHICONTEPEC, VERACRUZ.
 2018-2021
 GOBIERNO MUNICIPAL
 "UN MUNICIPIO DE ALTURA"